

# 美術 I 彫刻 「オリジナルキャラクター(首振り人形)」制作

## [作り方]

① デザインを考える。

② ポーズをつける。

針金をねじる。

※先端2cmくらいはまっすぐに!!

拡大

脚の長さは変形可  
※やり方はビニール袋を参照すること。

スタンドに立てて固定する。

③ 頭部をつくる。

1) 肉付けをする。

粘土を小さくちぎってくっつける。

隙間なく粘土で埋める。  
※ふちまで!!

注意!!!

厚

薄

隙間

極端に厚い所、薄い所がないように粘土をつける。

2) ハラダ下がきをする。



3) 下がきにえ、こ、細かく肉付けをする。

横から見た所

下がきを加える

4) 指、ハラを使って、でこぼこをなじませる。

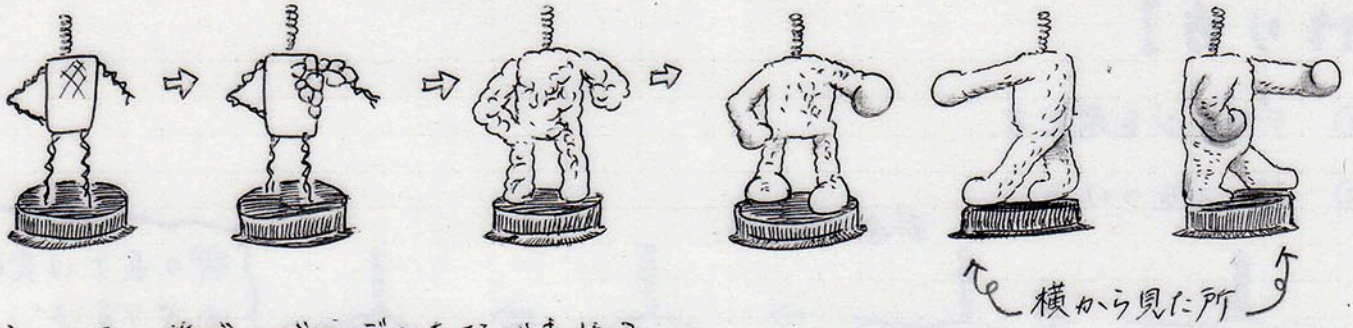
ハラマ筋を入れる

指でなでてなじませる

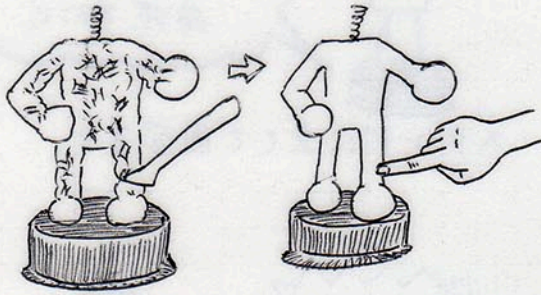
※乾きかけている時は、指先に少し水をつける。

④ 頭部づくりと同じ要領で、体をつくる。→つく。

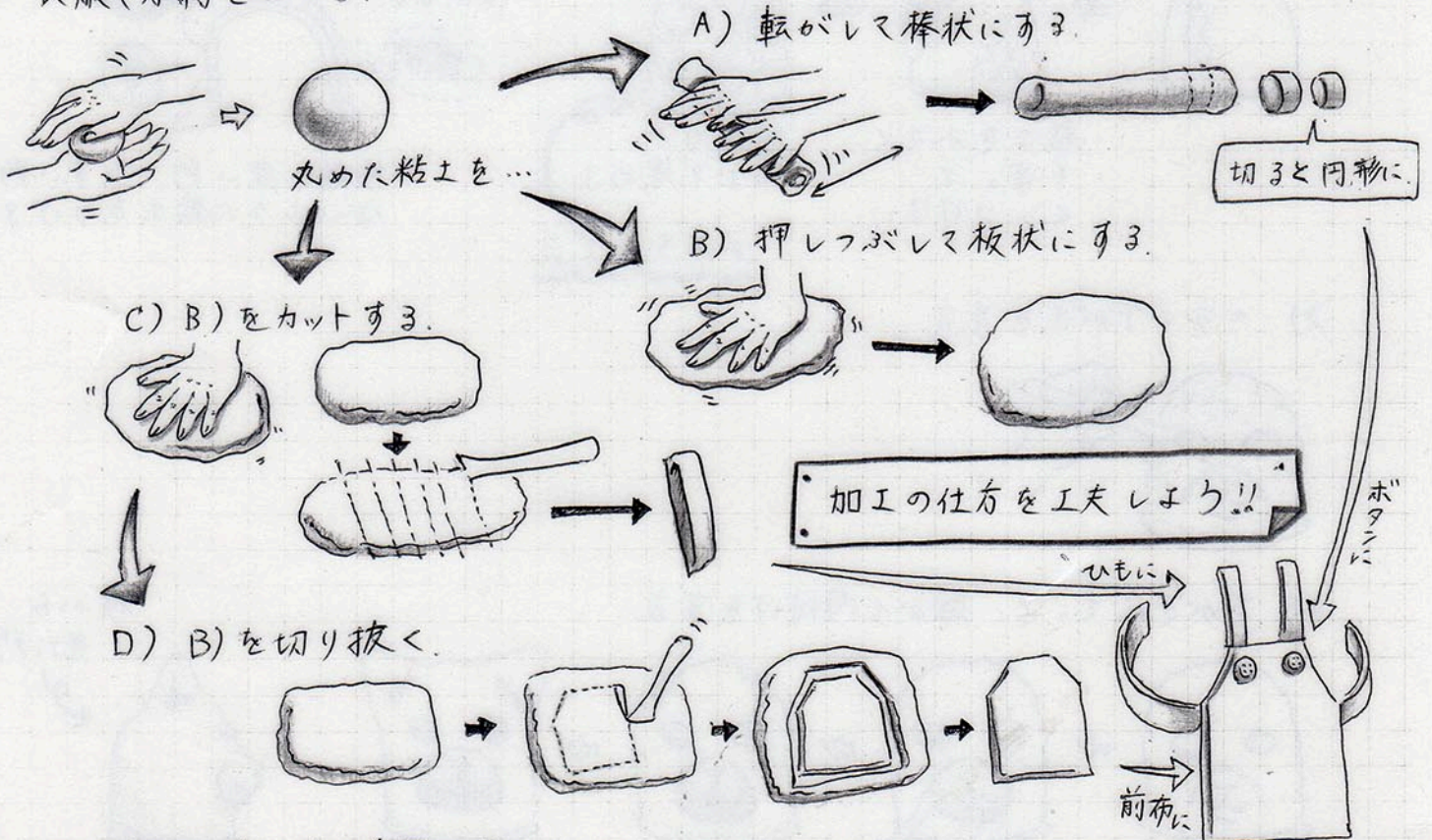
- ④ 体をつくる。  
1) 肉付けをする。



- 2) ハラ・指ど、ざこぼこをなじませる。



- ⑤ 衣服や小物をつくる。



- ⑥ それぞれのパーツに着色をする。  
※頭部と体はバラバラの手!!

- ⑦ 頭部と体を接着する。  
※リアリティを出るためにニスを塗るもOK!!

造花やレース、布、針金での加工もOK。(ただし、自分で準備すること。)

完成!!